


TD4 : Application graphique (II)

*Nous continuons le travail d'apprentissage de Swing.
Pour plus d'informations, veuillez consulter*

- *Le mini guide Swing que vous trouverez sur le site*
- *Le tutoriel SUN : <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/uiswing/>*

Exercice : Convertisseur de monnaie

Écrire une petite application permettant de convertir un montant d'une monnaie en une autre. Elle va ressembler à ceci.



- Nous avons écrit pour vous la classe s'occupant du calcul (le modèle)
- Développez un JPanel via Matisse
- Insérez le dans un JFrame avec du code écrit « à la main »?

Variante

Insérez 2 panels de conversion dans une même fenêtre, côte-à-côte comme montré ci dessous

