

Interrogation de Java

(Lundi 15 décembre 2003 - 10h45)

Remarques:

- *Attention, afin d'éviter toute tricherie, on vous demande d'écrire votre programme dans un dossier "interro" auquel vous enlèverez les droits d'accès pour les autres étudiants par la commande `chmod 700 interro`.*
- *Vous pouvez utiliser toutes les notes que vous voulez ainsi que tous les programmes qui se trouvent dans votre dossier.*
- *L'interro est à faire exclusivement sous linux.*
- *Vous disposez de 2 heures*

L E PROBLÈME. Ecrire un programme implémentant un **dictionnaire** simple. Ce petit programme permettra d'entrer des mots dans le dictionnaire et de demander la traduction d'un mot. Pour ce faire, nous vous invitons à résoudre chaque étape au fur et à mesure. Votre classe s'appelle **Dictionnaire**.

1. Ecrire un programme qui affiche une entête au programme du type: (1 point)

```

=====
Dictionnaire élémentaire

Auteur : Prénom NOM
Groupe :
=====
    
```

Vous nommerez votre classe **Entete**.

2. Modifier votre programme afin d'insérer l'entête, en tant que fonction, dans votre classe **Dictionnaire**. (2 points)
3. Créer le dictionnaire. Nous allons utiliser comme structure un tableau à 2 dimensions. (4 points)
- La première déterminera la langue. C'est un tableau de tableaux de taille 2.
 - FR pour le français, vaudra 0
 - EN pour l'anglais, vaudra 1
 - La seconde les mots. Ce sont les tableaux de `String`.
 - Les mots seront indexés suivant l'indice. vous déterminerez, à l'aide d'une constante, la taille de votre dictionnaire (le nombre de mots qu'il peut contenir).
4. Ecrire la fonction `ajouterMot`, permettant l'insertion d'un mot dans le dictionnaire. Vous lirez sur la console le mot en français et le mot en anglais. (4 points)

```

    /* ajouterMot
     * ... ajouter votre commentaire
    */
public static boolean ajouterMot (String motFrancais ,
    String motAnglais)

```

5. Ecrire la fonction `traduireMot`, qui retourne la traduction d'un mot passé en paramètre si elle existe, un message "d'erreur" sinon. (4 points)
 Vous devrez utiliser la méthode `equals` permettant de comparer deux chaînes de caractères. Cette méthode retourne une valeur booléenne. Soient `s1` et `s2` deux `String`, vous écrirez quelque chose du type : `s1.equals(s2)`.

```

    /* traduireMot
     * ... ajouter votre commentaire
    */
public static void traduireMot(String mot)

```

6. Ecrire la fonction principale de la classe permettant de tester le programme. Cette fonction autorisera l'entrée de nouveaux mots à la suite de ceux existant déjà dans le programme. (5 points)
- Permettre l'entrée de couples de mots français/anglais. Choisissez une valeur sentinelle pour la fin de l'encodage.
 - Permettre la traduction de mots. De l'anglais vers le français et vice versa. Si un mot n'est pas présent dans le dictionnaire, un message apparaît le signalant.
 - Documenter le code.