

prénom \_\_\_\_\_  
nom \_\_\_\_\_

## 1 issues du TD1 & 2 (10 pts )

- 1pt : créez le répertoire `interro1` dans votre répertoire.
- 1pt : copiez-y le fichier `/usr/local/.../Hello`
- 2pts : le fichier `Hello` est une classe java. Il manque l'extension `".java"` au nom du fichier. Changez le nom de `Hello` en `Hello.java`
- 2pts : prouvez que votre répertoire `interro1` ne contient dorénavant que le fichier `Hello.java` ( et pas de fichier caché ).
- 2pts : changez les droits de votre répertoire `interro1` pour que les autres étudiants ne puissent pas y accéder.
- 2pts : vérifiez de 2 manières différentes que vous ne pouvez pas accéder au répertoire `/home/bdr/interro1`. On n'attend pas ici deux commandes différentes, mais deux chemins différents.

## 2 issues du TD3 & 4 (10 pts )

- 2pts : arrangez le package du fichier `Hello.java` puis compilez-le et enfin exécutez la classe obtenue.
- 2pts : placez le résultat de votre programme dans le fichier **résultat**
- 2pts : seules les deux dernières lignes de ce fichier nous intéressent. La commande **tail** permet de couper la fin d'un fichier. Utilisez-la pour afficher les deux dernières lignes de résultat.
- 2pts : modifiez `CLASSPATH` pour pouvoir exécuter `Hello.class` sans package
- 2pts : les informations affichées par la commande **man** sont stockées dans des "pages de manuel". Trouvez où sont ces pages ( elles sont dans des répertoires nommés `man1`, `man2`, ..., `man7` mais où sont ces répertoires ? ). Pour vous aider, vous pouvez chercher où se trouve la commande **man**